

Tests orientés objets Mocking - Mockito



Philippe Collet

L3 MIAGE
2015-2016

Plan

- Mocking
- Mockito



Définition

- Mock = Objet factice
- les mocks (ou Mock object) sont des objets simulés qui reproduisent le comportement d'objets réels de manière contrôlée
- On teste ainsi le comportement d'autres objets, réels, mais liés à un objet inaccessible ou non implémenté
- Cet objet est remplacé par un mock

Définition(s)

- dummy (pantin, factice) : objets vides qui n'ont pas de fonctionnalités implémentées
- stub (bouchon) : classes qui renvoient en dur une valeur pour une méthode invoquée
- fake (substitut, simulateur) : implémentation partielle qui renvoie toujours les mêmes réponses selon les paramètres fournis
- spy (espion) : classe qui vérifie l'utilisation qui en est faite après l'exécution
- mock (factice) : classes qui agissent comme un stub et un spy

Exemple d'utilisation

- Comportement non déterministe (l'heure, un senseur)
- Initialisation longue (BD)
- Classe pas encore implémentée ou implémentation changeante, en cours
- Etats complexes difficiles à reproduire dans les tests (erreur réseau, exception sur fichiers)
- Pour tester, il faudrait ajouter des attribut ou des méthodes

Principe

- Un mock a la même interface que l'objet qu'il simule
- L'objet client ignore s'il interagit avec un objet réel ou un objet simulé
- La plupart des frameworks de mock permettent
 - De spécifier quelles méthodes vont être appelées, avec quels paramètres et dans quel ordre
 - De spécifier les les valeurs retournées par le mock

Mockito

<http://code.google.com/p/mockito/>

Eléments de cours de M. Nebut lifl.fr

Mockito

- Générateur automatique de doublures
- Léger
 - Focalisation sur le comportement recherché et la vérification après l'exécution
- Simple
 - Un seul type de mock
 - Une seule manière de les créer

Principes

- Fonctionnement en mode espion (spy) :
 - Création des mocks
 - méthode mock ou annotation @mock
 - Description de leur comportement
 - Méthode when
 - Mémorisation à l'exécution des interactions
 - Utilisation du mock dans un code qui teste un comportement spécifique
 - Interrogation, à la fin du test, des mocks pour savoir comme ils ont été utilisés
 - Méthode verify

import static org.mockito.Mockito.*

Création

- Par une interface ou une classe (utilisation de .class)
 - `UneInterface mockSansNom = mock(UneInterface.class);`
 - `UneInterface mockAvecNom =
mock(UneInterface.class, "ceMock");`
 - `@Mock UneInterface ceMock;`
- Comportements par défaut
 - `assertEquals("ceMock", monMock.toString());`
 - `assertEquals("type numérique : 0 ", 0,
monMock.retourneUnEntier());`
 - `assertEquals("type booleéen : false",
false, monMock.retourneUnBooleen());`
 - `assertEquals("type collection : vide",
0, monMock.retourneUneList().size());`

Stubbing

- Pour remplacer le comportement par défaut des méthodes
- Deux possibilités
 - Méthode qui a un type de retour :
 - when + thenReturn ;
 - when + thenThrow ;
 - Méthode de type void :
 - doThrow + when ;

Stubbing

retour d'une valeur unique

```
// stubbing
when(monMock.retourneUnEntier()).thenReturn(3);

// description avec JUnit
assertEquals("une premiere fois 3", 3, monMock.retourneUnEntier());
assertEquals("une deuxieme fois 3", 3, monMock.retourneUnEntier());
```

Stubbing

valeurs de retour consécutives

```
// stubbing
when(monMock.retourneUnEntier()).thenReturn(3, 4, 5);

// description avec JUnit
assertEquals("une premiere fois : 3", 3, monMock.retourneUnEntier());
assertEquals("une deuxieme fois : 4", 4, monMock.retourneUnEntier());
assertEquals("une troisieme fois : 5", 5, monMock.retourneUnEntier());

when(monMock.retourneUnEntier()).thenReturn(3, 4);
// raccourci pour .thenReturn(3).thenReturn(4);
```

Stubbing

Levée d'exceptions

```
public int retourneUnEntierOuLeveUneExc() throws BidonException;
// stubbing
when(monMock.retourneUnEntierOuLeveUneExc()).thenReturn(3)
    .thenThrow(new BidonException());

// description avec JUnit
assertEquals("1er appel : retour 3",
    3, monMock.retourneUnEntierOuLeveUneExc());

try {
    monMock.retourneUnEntierOuLeveUneExc(); fail();
} catch (BidonException e) {
    assertTrue("2nd appel : exception", true);
}
```

Levée d'exception + méthode void = doThrow

Remarques

- Les méthodes `equals()` et `hashCode()` ne peuvent pas être *stubbed*
- Un comportement de mock non exécuté ne provoque pas d'erreur
- Il faut utiliser *verify*
 - Quelles méthodes ont été appelées sur un
 - Combien de fois, avec quels paramètres, dans quel ordre
- Une exception est levée si la vérification échoue, le test échouera aussi

Verify

- Méthode appelée une seule fois :
 - `verify(monMock).retourneUnBooleen();`
 - `verify(monMock, times(1)).retourneUnBooleen();`
- Méthode appelée au moins/au plus une fois:
 - `verify(monMock, atLeastOnce()).retourneUnBooleen();`
 - `verify(monMock, atMost(1)).retourneUnBooleen();`
- Méthode jamais appelée :
 - `verify(monMock, never()).retourneUnBooleen();`
- Avec des paramètres spécifiques :
 - `verify(monMock).retourneUnEntierBis(4, 2);`

Verify

- `import org.mockito.InOrder;`
- Pour vérifier que l'appel (4,2) est effectué avant l'appel (5,3) :
 - `InOrder ordre = inOrder(monMock);`
 - `ordre.verify(monMock).retourneUnEntierBis(4, 2);`
 - `ordre.verify(monMock).retourneUnEntierBis(5, 3);`
- Avec plusieurs mocks :
 - `InOrder ordre = inOrder(mock1, mock2);`
 - `ordre.verify(mock1).foo();`
 - `ordre.verify(mock2).bar();`

Espionner un objet classique

- Pour espionner autre chose qu'un objet mock (un objet « réel »):
 - Obtenir un objet espionné par la méthode spy :

```
List list = new LinkedList();  
List spy = spy(list);
```
 - Appeler des méthodes « normales » sur le spy :

```
spy.add("one");  
spy.add("two");
```
 - Vérifier les appels à la fin :

```
verify(spy).add("one");  
verify(spy).add("two");
```

Matchers

- Mockito vérifie les valeurs en arguments en utilisant `equals()`
- Assez souvent, on veut spécifier un appel dans un « `when` » ou un « `verify` » sans que les valeurs des paramètres aient vraiment d'importance
- On utilise pour cela des *Matchers* (`import org.mockito.Matchers`)
 - `when(mockedList.get(anyInt())).thenReturn("element");`
 - `verify(mockedList).get(anyInt());`

Matchers

- Les Matchers très souvent utilisés :
 - `any()` , static `<T> T anyObject()`
 - `anyBoolean()`, `anyDouble()`, `anyFloat()` , `anyInt()`, `anyString()`...
 - `anyList()`, `anyMap()`, `anyCollection()`,
`anyCollectionOf(java.lang.Class<T> clazz)` , `anySet()`, `<T>`
`java.util.Set<T> anySetOf(java.lang.Class<T> clazz)`
 - ...
- Attention ! Si on utilise des matchers, tous les arguments doivent être des matchers :
 - `verify(mock).someMethod(anyInt(), anyString(), "third argument");`
 - n'est pas correct !

Alternatives à Mockito

- EasyMock, Jmock
- Tous basés sur expect-run-verify