

TD – MODELISATION

Objectifs :

- Lire une spécification et construire un modèle UML
- Faire le lien entre diagramme et le méta-modèle UML

Exercice 1 – Vente par correspondance

Construire un modèle UML pour le système informatique décrit ci-dessous

Une société décide de créer un site web pour aider à la vente par correspondance (avec des vitrines virtuelles) pour vendre les produits des commerces du centre ville. Voici le fonctionnement de leurs vitrines :

Suite à une procédure d'identification par une étape de contrôle, les utilisateurs (commerçants ou consommateurs), entrent dans le site internet. Le commerçant peut ajouter des produits ou modifier des caractéristiques de certains produits (nom, référence, quantité, informations). Une base de données contient des informations sur les produits. Le consommateur peut ajouter/retirer des produits de son panier et lancer la procédure d'achat, celle-ci lui demande le numéro de carte bleue et sa date d'expiration puis lance la demande d'achat à la banque du client. Si la banque refuse, un message d'alerte est affiché sur la page internet. Sinon, un message de confirmation apparaît et les produits sont définitivement retirés de la base des produits.

Chaque achat est enregistré dans une base de données client qui contient en outre, pour chaque consommateur, son nom, son prénom, son adresse, son âge et son adresse email. Ceci permet de repérer les comportements des consommateurs et de leurs proposer de nouveaux produits en relation avec leurs précédents choix et de solder les produits les moins demandés afin de faire de la place pour les futurs produits répondant aux attentes.

Exercice 2 – Meta-Modèle

Réaliser un modèle objet dans lequel les méta-classes UML sont instanciées pour représenter les modèles construits à l'exercice 1.