

**LICENCE SCIENCES ET TECHNOLOGIES L3 PARCOURS MIAGE**

**Libellé long** : Approfondissement des systèmes et réseaux par la programmation

**Libellé court** : systèmes et réseaux 2

**Composante** : U.F.R. Sciences

**Période** : Enseignement sixième semestre (L3)

**Nature** : Unité d'enseignement

**Crédits ECTS** : 2

**Volume** : 20 HE

**Objectifs**

Ce cours est la continuation du programme de "Introduction aux systèmes et réseaux par la programmation". L'objectif est ici d'adopter une approche comparable à celle de "Introduction aux systèmes et réseaux par la programmation" pour expérimenter la communication entre processus suivant une architecture client-serveur.

**Description**

On utilisera donc une API en "C" permettant la création et la manipulation de "sockets" qui correspondent au niveau de base de la communication inter-processus entre des machines distantes. On s'appuiera sur la réalisation de petites applications client-serveur (et notamment sur un serveur et un client ftp simplifié) pour mettre en évidence la description de protocoles (niveau application) et pour comprendre l'intérêt des protocoles des couches réseaux inférieures (couches 2 à 6 de la norme OSI) et leur utilisation notamment pour les échanges à travers des outils d'inter-connexion (ponts, routeurs ou passerelles).

## Charges

**C.N.U :** 27

**Cours Magistraux :** 18 Heures

**Travaux Dirigés :** 20 Heures

**Travaux Pratiques :**

## Ressources B.U

## Ressources Numériques

## Responsables

o LAHIRE Philippe