

LICENCE SCIENCES ET TECHNOLOGIES L3 PARCOURS MIAGE

Libellé long : Programmation Orientée Objet

Libellé court : POO

Composante : U.F.R. Sciences

Période : Enseignement sixième semestre (L3)

Nature : Unité d'enseignement

Crédits ECTS : 4

Volume : 42 HE

Objectifs

- Apprendre les concepts de base de la programmation orientée objets. Savoir écrire une application complète "autonome" avec un langage orienté objet choisi.
- Etude de quelques API, collections, entrées-sorties, interfaces graphiques,... en insistant sur l'illustration des concepts et des modèles de conception utilisés et sur les bonnes pratiques de conception et de programmation.

Description

- Rappels et remise à niveau pour le langage orienté objet choisi: syntaxe, objets et classes.
- Héritage et polymorphisme
- Classes abstraites
- Interfaces
- Génération de la documentation (javadoc en java)
- Exceptions
- Interfaces graphiques
- Formats de distribution du code (fichiers jar en java)
- Collections
- Généricité
- Entrées-sorties
- Threads

Charges

C.N.U : 27

Cours Magistraux : 21 Heures

Travaux Dirigés : 24 Heures

Travaux Pratiques : 21 Heures

Ressources B.U

Database Systems: The Complete Book. Hector Garcia-Molina, Jeffrey D. Ullman, Jennifer D. Widom Prentice Hall, 2001

Database Systems: Concepts, Languages and Architectures. Paolo Atzeni, Stefano Ceri, Stefano Parabosci, Riccardo Torlone McGraw-Hill Publishing Co., 1999

Ressources Numériques

<http://java.sun.com>

Responsables

o GRIN Richard