

**LICENCE SCIENCES ET TECHNOLOGIES L3 PARCOURS MIAGE**

**Libellé long** : Graphes et Programmation Linéaire

**Libellé court** : Graphes et Prog Linéaire

**Composante** : U.F.R. Sciences

**Période** : Enseignement sixième semestre (L3)

**Nature** : Unité d'enseignement

**Crédits ECTS** : 6

**Volume** : 48 HE

**Objectifs**

Étude de certains outils mathématiques d'aide à la décision déterministe

**Description**

Théorie des graphes et applications à l'optimisation dans les graphes valués (chemins minimaux, réseaux de transports, affectations, ordonnancements), programmation dynamique, programmation linéaire et extensions (méthode du simplexe, programmation paramétrée, programmation en nombres entiers, pénalisation, applications à la théorie des jeux).

## Charges

**C.N.U** : 27

**Cours Magistraux** : 24 Heures

**Travaux Dirigés** : 24 Heures

**Travaux Pratiques** :

## Ressources B.U

Mercator , théorie et pratique du Marketing - LENDREVIE (Jacques), LINDON (Denis), Dalloz gestion Marketing, 1997.

Marketing Management - KOTLER et DUBOIS , Publi Union, 10e édition, 2002.

## Ressources Numériques

<http://www.omg.org>

## Responsables

o GIOAN Alain