

DSDM

Dynamic Software Development Method

Doyet Céline
Moncho Morgan
Picory Sylvain
Sereno Amélie
Vaubourzeix Thibaut



Mardi 4 octobre 2011

Découvertes de nouvelles méthodes

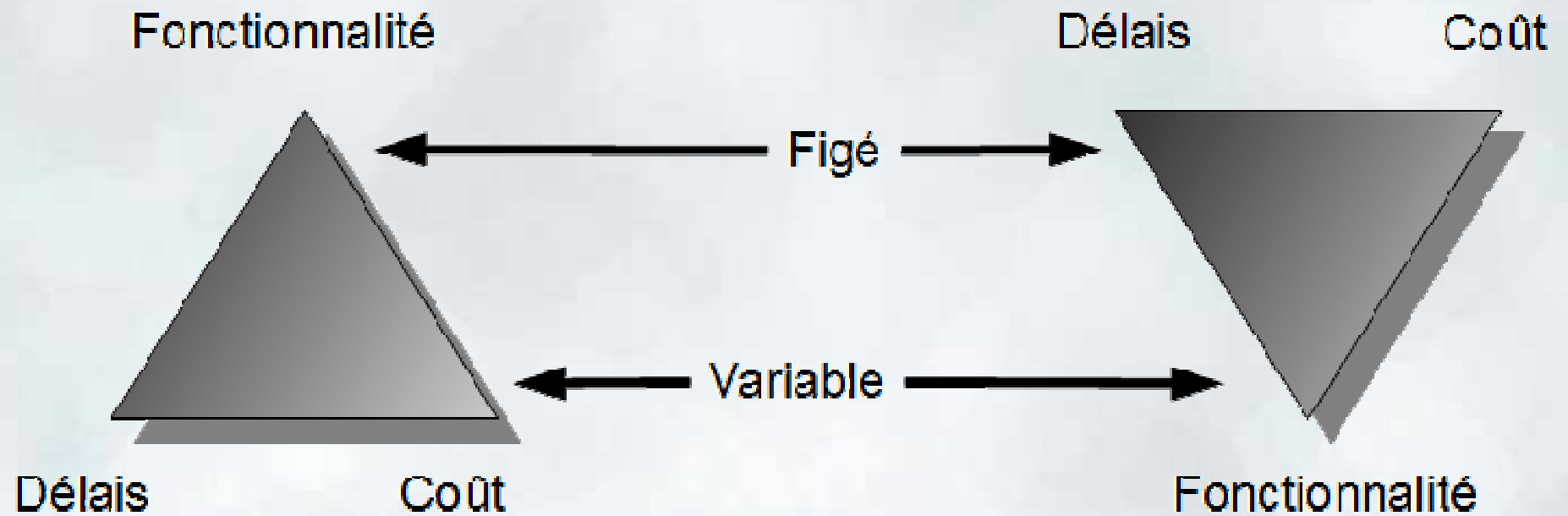
Les méthodes Agiles:

- Adaptative, itérative, incrémentale
- Se rapprocher du besoin des clients
- Valeurs, principes
- "Agile Manifesto"

Introduction - Principes - Processus - Rôles - Conclusion

APPROCHE TRADITIONNELLE

DSDM



Principes de base (1/3)

- Implication des utilisateurs
- Autonomie partielle
- Visibilité du résultat

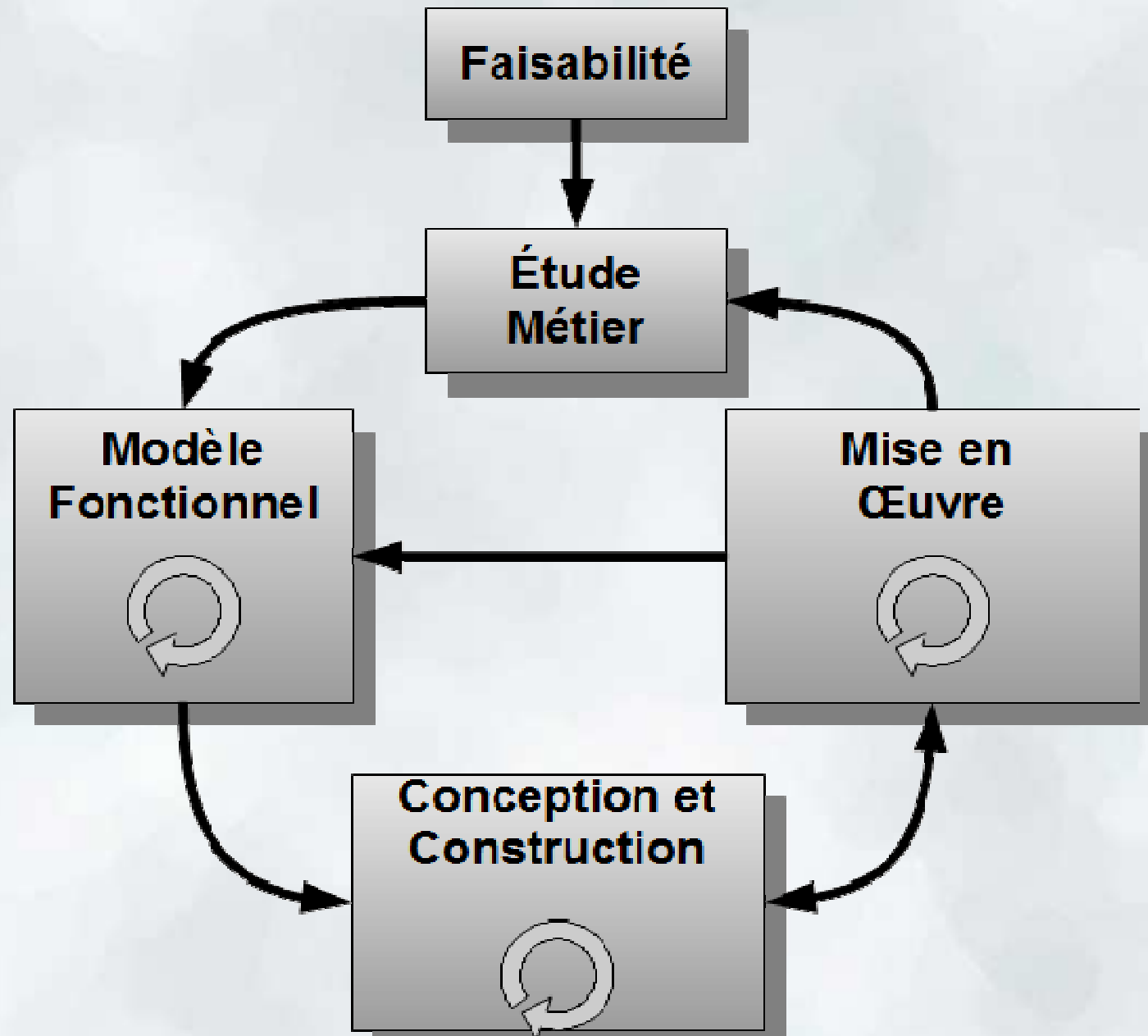
Principes de base (2/3)

- Adéquation aux besoins
- Développement itératif et incrémental
- Réversibilité

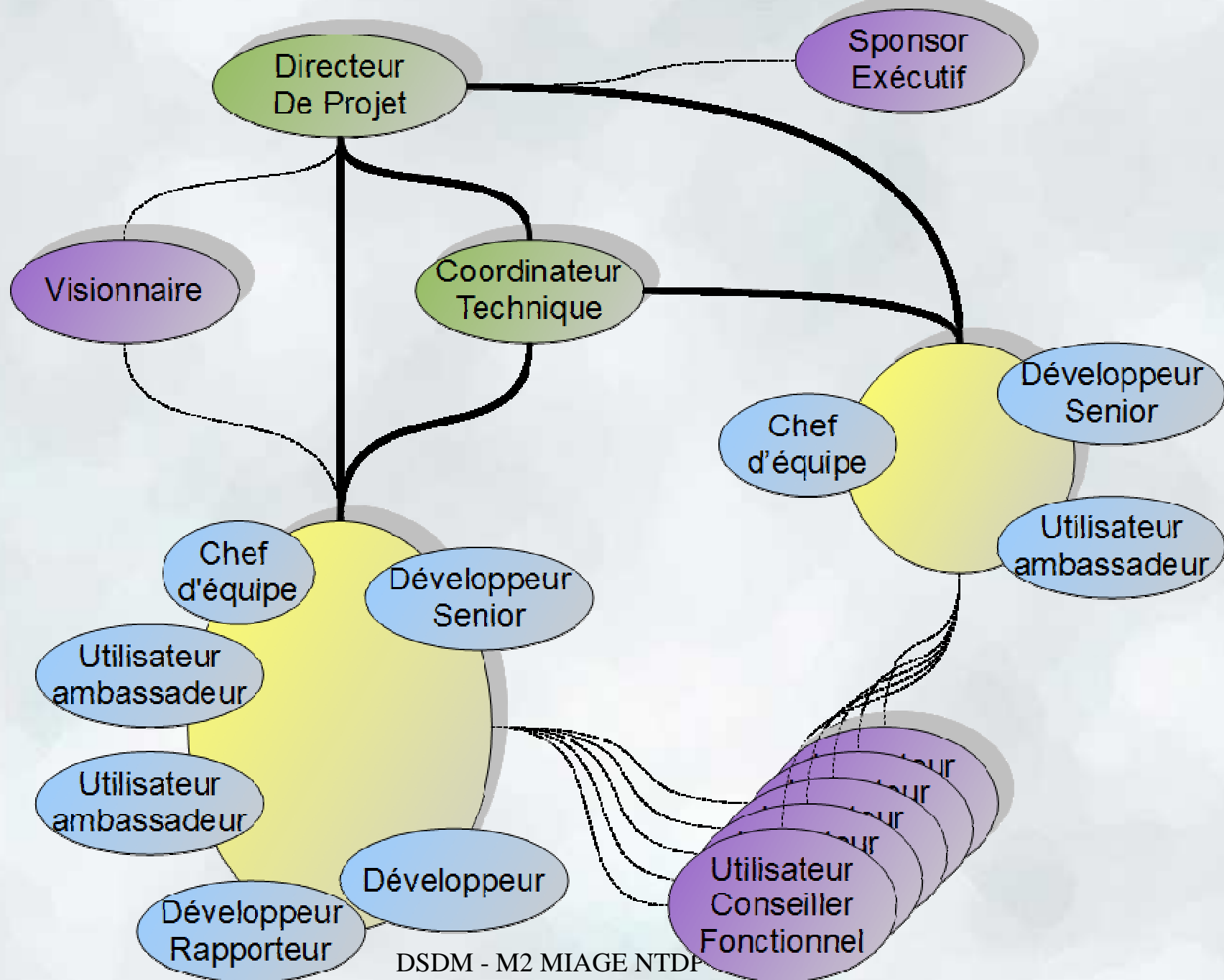
Principes de base (3/3)

- Besoins définis à un niveau global
- Tests
- Coopération

Introduction - Principes - **Processus** - Rôles - Conclusion



Introduction - Principes - Processus - **Rôles** - Conclusion



Avantages et inconvénients (1/2)

Taille du projet :

- + Peu importe
- Attention aux rôles !

Implication Utilisateur:

- + Besoins, tests, formation
- Client relégué au 2nd plan

Avantages et inconvénients (2/2)

Orientation Produit / Fonctionnalité :

- + Respect coûts / délais
- Maintenance difficile

Position Développeurs :

- + Assez libres
- Mauvaise compréhension avec Utilisateurs

Quand utiliser la méthode DSDM ?

- Projet à court délais
- Ergonomie importante
- e-Business